

СОГЛАСОВАНО:

директор
Набережночелнинского института (филиала)
ФГАОУ ВО «Казанский (Приволжский)
федеральный университет»
города Набережные Челны

Г.О. Котиев

2023г.

« »

« »

УТВЕРЖДАЮ:

директор
МАУДО «Городской дворец
творчества детей и молодежи №1»
города Набережные Челны

Т.А. Певгова

2023г.

« »

« »

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении республиканского конкурса по созданию развивающих игр
из бросового материала и вторсырья «Мастерская идей»**

1. Общие положения

1.1. Республиканский конкурс по созданию развивающих игр из бросового материала и вторсырья «Мастерская идей» (далее – Конкурс) организуется отделом «Светлячок» муниципального автономного учреждения дополнительного образования города Набережные Челны «Городской дворец творчества детей и молодежи №1» (далее - Дворец) при поддержке Набережночелнинского института (филиала) ФГАОУ ВО «Казанский (Приволжский) федеральный университет».

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Цель: активизация потенциала обучающихся и педагогов посредством разработки развивающих игр из бросового материала и вторсырья.

2.2. Задачи:

- содействовать созданию новых развивающих игр из бросового материала и вторсырья;
- развить творческую фантазию педагогов и обучающихся в изготовлении развивающих игр из вторсырья и бросового материала;
- создать условия для всестороннего развития познавательной и творческой инициативы обучающихся и педагогов.

3. Участники Конкурса

3.1. В Конкурсе могут принять участие:

- учащиеся общеобразовательных школ;
- обучающиеся организаций дополнительного образования;
- педагоги образовательных организаций и дополнительного образования, воспитатели дошкольных образовательных организаций.

4. Условия участия и сроки проведения

4.1. Конкурс проводится в два этапа:

1 этап - 10.01.2024г. - 21.01.2024г. – прием конкурсных работ;

2 этап - 22.01.2024г. - 12.02.2024г. – работа экспертной комиссии.

4.2. Конкурс проводится в возрастных категориях:

- 7-10 лет;
- 11-14 лет;
- 15-18 лет;
- педагоги и воспитатели.

4.3. Конкурс проводится по следующим номинациям:

- «Волшебная упаковка» - развивающие игры из пластиковых бутылок, баночек, крышек, упаковок пищевых продуктов и т.д.;
- «КартоноМания» - развивающие игры из отслуживших бумажных изделий, упаковок, картона и т.д.;
- «В сборке» - развивающие игры из материала, бывшего в употреблении.

4.4. Конкурс предполагает **заочное** участие (отправка конкурсных материалов осуществляется по электронной почте)

4.5. Для участия в Конкурсе необходимо предоставить в оргкомитет:

- информационный лист участника установленного образца (*Приложение №1*)
- конкурсную работу;
- отсканированную квитанцию об оплате;
- отсканированное согласие на обработку данных (*Приложение №2*).

Весь пакет документов необходимо сформировать одним письмом и отправить на электронный адрес: svet.konkurs@mail.ru с пометкой «Конкурс «Мастерская идей», фамилия и инициалы автора, название организации».

Файлам всех электронных версий материалов необходимо дать название с указанием фамилии и инициалов участника, название населенного пункта.

(*Образец: заявка Иванова Д.С., Заинск; разработка Иванова Д.С., Заинск; квитанция Иванова Д.С., Заинск*). Отсканированные заявки не принимаются.

Работы и заявки, поступившие после указанного срока, не принимаются.

4.6. Информация о результатах Конкурса будет размещена на сайте www.gtdim.ru после 12 февраля 2024г.

Иногородним участникам рассылка дипломов и свидетельств в электронном виде будет произведена на указанный в заявке адрес электронной почты с 13 февраля 2024г. Участники из города Набережные Челны смогут получить наградные документы по адресу: Дворец, кабинет 310 У, в будни с 08.30 до 16.30 часов.

5. Требования к оформлению материалов

5.1. Конкурсная работа должна быть изготовлена из материала бывшего в употреблении, в любой технике и иметь практическое назначение.

5.2. Конкурсный материал для обучающихся должен включать следующие структурные элементы, выполненные в текстовом виде Word:

- в правом верхнем углу размещается фамилия, имя, отчество автора, на следующей строке – название организации, возраст, ниже в строчке по центру – название конкурсной работы;
- далее размещаем фотографию развивающей игры;
- далее под фотографией краткое описание игры (как в нее играть).

5.3. Конкурсный материал для педагогов должен включать следующие структурные элементы, выполненные в текстовом виде Word:

- в правом верхнем углу размещается фамилия, имя, отчество автора полностью, на следующей строке – должность, название организации, город, ниже в строчке по центру – название конкурсной работы;
- краткая аннотация (актуальность, практическая значимость, цель, задачи, целевая аудитория);
- описание и фото поэтапного изготовления развивающей игры;
- фотография готовой развивающей игры;
- далее под фотографией краткое описание игры (как в нее играть);
- список использованных источников (оформляется по ГОСТу).

Пример оформления конкурсного материала в приложении №3.

5.4. Технические требования к оформлению текста:

- формат листа А4;
- ориентация листа – книжная;
- шрифт TimesNewRoman;
- кегель – 14;
- минимальный межстрочный интервал – 1,2;
- поля: по 2 см;
- выравнивание – по ширине;
- абзац - 1,25 см;
- разрешено использование только «кавычек-елочек»;
- допускается использование курсивного начертания;
- запрещается использование полужирного начертания, а также нижнее подчеркивание текста;
- страницы не нумеровать.

К участию в Конкурсе не допускаются материалы, ранее опубликованные в СМИ, и материалы из интернета.

Авторские права сохраняются за участником Конкурса.

6. Критерии оценки работ

6.1. Для обучающихся:

- соответствие содержания работы конкурсной тематике;
- оригинальность представляемого материала;
- эстетика оформления и наглядность работы;
- степень самостоятельности и творческого подхода.

6.2. Для педагога:

- соответствие содержания работы конкурсной тематике;
- актуальность и оригинальность представляемого материала;
- соответствие целевой аудитории;
- композиционная целостность работы (структура, соответствие техническим требованиям);
- качество оформления и наглядность работы;
- методическая ценность представляемого материала, возможность для воспроизведения педагогической идеи другими педагогами.

7. Подведение итогов и награждение победителей Конкурса

7.1. Итоги Конкурса подводит экспертная комиссия, которая определяет победителей и призеров среди участников по каждой номинации отдельно.

7.2. Итоговая оценка каждого участника формируется путем суммирования оценок экспертной комиссии по всем критериям. Результаты Конкурса пересмотру не подлежат.

7.3. По итогам Конкурса участники получают дипломы лауреатов I, II, III степени (являются победителями и призерами), дипломантов I, II, III степени (соответствуют 4, 5, 6 месту) и свидетельства участников.

7.4. По итогам Конкурса будет подготовлен электронный сборник лучших конкурсных материалов, который будет размещен на сайте Дворца. Авторы материалов сборника получат свидетельство о публикации.

8. Финансовые условия

8.1. Участие в Конкурсе предусматривает организационный взнос в размере 150 (Сто пятьдесят) рублей.

8.2. Организационный взнос направляется на расчетный счет (*Приложение №4*) через любое отделение банка или терминал с пометкой о назначении платежа: Конкурс «Мастерская идей», ФИО конкурсанта.

8.3. Организационный взнос предусматривает расходы, связанные с организацией, проверку конкурсных работ, приобретение канцелярских товаров и наградных документов.

9. Координаторы Конкурса

– Соловьев Сергей Геннадьевич, заведующий отделом «Центр дошкольного развития Светлячок», т. 8(8552) 56-91-37, 8-904-764-77-55;

– Белова Алина Сергеевна, педагог-организатор «Центр дошкольного развития «Светлячок», т. 8(8552) 56-91-37

Телефон (8552) 56-91-37, электронная почта: svet.konkurs@mail.ru

Сайт Дворца: https://edu.tatar.ru/n_chelny/gtdim.htm

**Информационный лист участника
(для обучающихся)
Республиканского конкурса по созданию развивающих игр из бросового материала и
вторсырья «Мастерская идей»**

№ п\п	Ф.И.О. участника (полностью)	область, город	образовательная организация (полностью)	ФИО руководителя (полностью)	контактный телефон, адрес электронной почты руководителя	номинация, возрастная категория	название конкурсной работы

**Информационный лист участника
(для педагога)
Республиканского конкурса по созданию развивающих игр из бросового материала и
вторсырья «Мастерская идей»**

№ п\п	Ф.И.О. участника (полностью)	область, город	образовательная организация, должность участника (полностью)	контактный телефон, адрес электронной почты	номинация	название конкурсной работы

**Согласие
на обработку персональных данных**

В соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 года №152-ФЗ «О персональных данных» Я, _____ даю согласие использовать мои вышеперечисленные данные для составления списков участников Конкурса, опубликования списков на сайте, в Интернет-ресурсах, в СМИ, создания и отправки наградных документов Конкурса, рассылки конкурсных материалов, использование в печатных, презентационных\методических материалах Конкурса, предоставления в государственные органы власти, для расчета статистики участия в Конкурсе, организации участия в выставках

Подпись конкурсанта _____

Дата заполнения _____

Иванова Инна Ивановна,
педагог-организатор
МАУДО «ГДТДиМ №1»
г. Набережные Челны

Развивающая игра «Цветочная математика»

Актуальность..

Цель..

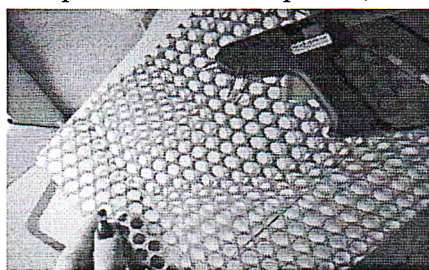
Задачи (обучающие, развивающие, воспитательные)...

Практическая значимость..

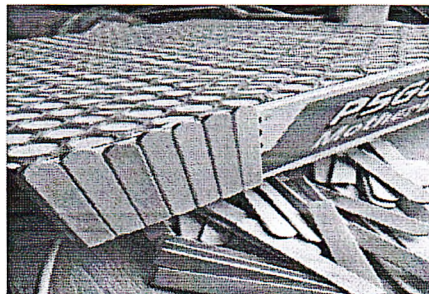
Целевая аудитория..

Необходимый материал для изготовления развивающей игры..

Изготовление развивающей игры «Цветочная математика»



Изготовление клумбы: для изготовления клумбы требуется коробка, белый картон, оберточная сетка...



Далее изготавливаем забор из палочек из-под мороженого..

И так далее...



Вариант использования развивающей игры:

«Подберите к горшочку нужный цветочек»: посчитайте лепестки (пайетки) на цветочке и посадите в правильный горшок! Игра отлично подходит для закрепления счета, распознавания чисел и развитию мелкой моторики рук и тактильной чувствительности.

Как играть: Читаем цифру на табличке у горшочка для растений. Находим цветочек с соответствующим количеством лепестков. Подсаживаем цветочек в горшок подсовывая деревянную палочку-стебелек в коробку.

Если хотим усложнить задание, в игре есть пустая карточка, при надобности на ней можно написать любой пример.

Карточка многоразовая, пиши - стирай!

*Список использованных источников
нормативно-правовые документы*

1. Федеральный проект «Успех каждого ребенка» национального проекта «Образование». [Электронный ресурс] / Федеральный проект. – Режим доступа: [<https://edu.gov.ru/national-project/projects/success/>] (дата обращения 01.10.2023г.).

2.

печатные издания

3. Гудмен, М.С. Почему, когда и как дети занимаются творчеством? / М.С. Гудмен // М.: Ад Маргинем Пресс, 2020. – 192 с.

4.

Приложение №4

Реквизиты для оплаты организационного взноса

Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования г. Набережные Челны «Городской дворец творчества детей и молодежи №1» (МАУДО «ГДТДиМ №1»)

423827, РТ, г. Набережные Челны,

Цветочный бульвар, д.16

ИНН/КПП 1650028189/165001001

Банк: ОТДЕЛЕНИЕ-НБ РЕСПУБЛИКА ТАТАРСТАН

БАНКА РОССИИ//УФК по Республике Татарстан

г.Казань БИК 019205400

к/сч 40102810445370000079

р/сч 03234643927300001100

л/сч ЛАВ30800108-ГЦДТ1

КБК 00000000000000000130

в назначении платежа указывать:

ЛАВ30800108–ГЦДТ1 Оргвзнос Конкурс «Мастерская идей», ФИО (Сидорова М.П.)

Уважаемые участники конкурса «Мастерская идей»!

Просим вас проконтролировать проведение платежа со стороны банка с обязательной пометкой Оргвзнос «Конкурс «Мастерская идей», ФИО участника, 150,00 руб. во избежание ухода платежа не по назначению!!!