

СОГЛАСОВАНО:

Начальник управления образования и по делам молодежи города Набережные Челны

В. Х. Харисов

«10» 2018 г.



УТВЕРЖДАЮ:

Директор
МАУДО «Городской дворец творчества детей и молодежи №1»
города Набережные Челны

Т. А. Певгова

«10» 2018 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской программы «Магия интеллекта»

1. Общие положения

1.1. Городская программа «Магия интеллекта» (далее – Программа) организуется отделом интеллектуального развития муниципального автономного учреждения дополнительного образования города Набережные Челны «Городской дворец творчества детей и молодежи №1» (далее – Дворец) при поддержке Управления образования и по делам молодежи города Набережные Челны.

2. Цели и задачи Программы

2.1. Цель: создание условий для интеллектуального развития и саморазвития учащихся.

2.2. Задачи:

- способствовать активизации интеллектуально-творческой деятельности;
- способствовать развитию познавательных интересов;
- создание сплоченного коллектива через вовлечение детей в яркий мир игр, соревнований, праздников.

3. Участники Программы

3.1. Учащиеся 1 – 11 классов школ города, объединенные в команды по 6 человек.

3.2. От одной образовательной организации может принять участие одна команда.

4. Условия участия и сроки проведения

4.1. Программа проводится с сентября 2018 года по май 2019 года согласно графику игр.

4.2. Для участия необходимо предоставить в оргкомитет заявку установленного образца (Приложение №1) на электронный адрес: steleora@mail.ru в срок не позднее 20 сентября 2018 года.

4.3. Заявки на участие, поступившие после указанного срока или при отсутствии мест, не принимаются. Информацию по наличию мест можно узнать на сайте Магии Интеллекта iqmagic.ru на страницах соответствующих лиг.

4.4. Программа рассчитана на участников следующих возрастных категорий:

- «Лига Будущего» (1-4 классы);
- «Лига Ступени» (5-6 классы);
- «Юниор Лига» (7-8 классы);
- «Премьер Лига» (9-11 классы);
- «Интернет Лига» (8-11 классы).

4.5. График проведения игр (Приложение №2) представлен отдельно по каждой возрастной категории.

5. Критерии оценки

5.1. В игре ответы команд оцениваются по полноте и точности. Количество баллов за правильный ответ рассчитывается по формуле: команда, ответившая правильно, получает столько баллов, сколько команд ответило неправильно. Таким образом, за более сложный вопрос можно получить больше баллов.

6. Подведение итогов Программы

- 6.1. Итоги каждой игры подводятся сразу после ее окончания.
- 6.2. Победитель определяется наибольшим количеством набранных баллов и награждается дипломом.
- 6.3. По итогам года определяется главный победитель.

7. Оргкомитет Программы

- 7.1. Почтовый адрес: 423821, республика Татарстан, город Набережные Челны, Цветочный бульвар, 16 (22/04).
- 7.2. Контакты (8552) 56-91-15.
- 7.3. Сайт Дворца: <http://gdtdim.ru>
- 7.4. Ответственные
 - Соловьев Сергей Геннадьевич – руководитель городской Программы;
 - Карпова Ирина Анатольевна – педагог-организатор отдела интеллектуального развития, координатор «Лиги Будущего».

**Заявка
на участие в городской программе
«Магия интеллекта»**

№ ОО	Название команды	Класс	ФИО руководителя	Сотовый телефон руководителя

**График
проведения игр по городской программе «Магия интеллекта»**

«Премьер Лига»

Программа включает в себя 8 игр по различным темам. Все игры построены исключительно из логических вопросов, не требующих предварительной подготовки. Ответ на них можно получить, выстроив логическую цепочку от исходных данных к правильному ответу.

№	Название Игры	Дата	Время
1	Не Болей!	27.09.2018	15:10
2	Смотри! (Год Театра)	26.10.2018	15:10
3	Отдыхай!	16.11.2018	15:10
4	Удивляй!	07.12.2018	15:10
5	Путешествуй!	11.01.2019	15:10
6	Защищай! (военно-патриотическая)	08.02.2019	15:10
7	Читай!	15.03.2019	15:10
8	Побеждай!	19.04.2019	15:10

«Интернет Лига»

Программа включает в себя 5 дистанционных интерактивных игр по различным темам. Все игры построены исключительно из логических вопросов, не требующих предварительной подготовки. Ответ на них можно получить, выстроив логическую цепочку от исходных данных к правильному ответу.

№	Название Игры	Дата	Время
1	Интерактив 1 – осенний	12.10.2018	15:30
2	Интерактив 2 – новогодний	28.12.2018	15:30
3	Интерактив 3 – влюбленный	13.02.2019	15:30
4	Интерактив 4 – смешной	01.04.2019	15:30
5	Интерактив 5 – предлетний	17.05.2019	15:30

«Лига Ступени» и «Юниор Лига»

Программа включает в себя 7 интеллектуально-познавательных игр: 4 игры типа «Что? Где? Когда?», 2 игры – в виде этапов по станциям и 1 игра в виде творческого домашнего задания. Задания составлены исключительно из логических вопросов, не требующих предварительной подготовки.

№	Название Игры	Дата проведения	Время
1	Невероятно, но факт!	28.09.2018	«Лига Ступени» – 14 ⁰⁰ «Юниор Лига» – 15 ¹⁰
2	«Форт Боярд» – 1	02.11.2018	«Лига Ступени» – 11 ⁰⁰ , 12 ⁰⁰ «Юниор Лига» – 13 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰
3	Жизнь замечательных идей	23.11.2018	«Лига Ступени» – 14 ⁰⁰ «Юниор Лига» – 15 ¹⁰
4	«Творческая мастерская»	21.12.2018	«Лига Ступени» – 15 ⁰⁰ «Юниор Лига» – 15 ⁰⁰
5	«Форт Боярд» – 2	08.01.2019	«Лига Ступени» – 11 ⁰⁰ , 12 ⁰⁰ «Юниор Лига» – 13 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰
6	Мастер Своего Дела	15.02.2019	«Лига Ступени» – 14 ⁰⁰ «Юниор Лига» – 15 ¹⁰
7	Финал. Навстречу Солнцу	29.03.2019	«Лига Ступени» – 12 ⁰⁰ «Юниор Лига» – 14 ⁰⁰

«Лига Будущего»

Программа включает в себя 5 интеллектуально-познавательных игр: 4 игры типа «Что? Где? Когда?», 1 игра – в виде творческого домашнего задания. Задания составлены исключительно из логических вопросов, не требующих предварительной подготовки.

№	Название Игры	Дата	Время
1	Интересный окружающий мир	16.10.2018	1-2 классы – 14:20 3-4 классы – 15:30
2	Литература и творчество Л. Н. Толстого	15.11.2018	1-2 классы – 14:20 3-4 классы – 15:30
3	Анатомия человека и здоровый образ жизни	20.02.2019	1-2 классы – 14:20 3-4 классы – 15:30
4	Мир профессий	Март 2019 – до 15.03.2019 Итоги до 30.03.2019	заочная
5	Финал	10.04.2019	1-2 классы – 14:20 3-4 классы – 15:30